



# Règlement tournoi de foot du CHRU de Nancy 2025

## Loi I : le terrain de jeu

La surface de jeu correspond à 1/2 terrain de foot à 11 avec des buts plus petits.

Les limites du terrain ainsi que les surfaces de réparation et le point de pénalty sont marqués au sol. En pratique, on utilise le terrain de jeu à 11, que l'on partage en deux, en prévoyant, si possible, une zone neutre entre les deux terrains ainsi constitués. Les buts amovibles sont obligatoirement fixés.

## Loi II : Le ballon

Le ballon utilisé est celui prévu pour le jeu à 11.

## Loi III : Nombre de joueurs

La partie sera jouée par deux équipes de 8 joueurs dont un sera gardien de but, plus 4 remplaçants. Les changements de joueurs sont illimités et peuvent s'effectuer à tout moment de la partie, le joueur sortant croisant le joueur entrant sur une ligne du terrain.

Le minimum de joueurs nécessaires pour jouer une rencontre est de 6. Une équipe en présentant moins est déclarée forfait.

Un des joueurs de l'équipe sera capitaine et représentera son équipe.

## Loi IV : Équipement des joueurs

Chaque joueur d'une même équipe porte le même maillot à l'exception du gardien de but qui porte un maillot de couleur différente ou une chasuble.

Le port des objets dangereux (montres, bracelets, ...) est interdit.

Les joueurs peuvent porter des chaussures à crampons moulés ou des baskets de tennis.

## Loi V : Arbitre

Chaque équipe désigne un arbitre qui officiera à tour de rôle.

Lors des phases finales, les arbitres seront désignés par l'organisation.



## REGLEMENT

### PARTICIPATION

Le CHRU de Nancy propose aux différents pôles et à l'ensemble du GHT un tournoi de foot à 8 le 14 juin 2025.

- **Conditions de participation des joueurs**
  - Exercer une activité au sein du CRHU de Nancy ou du GHT
  - Avoir réglé avant la compétition le montant de 5 euros destiné à une association.
  
- **Particularités**
  - **Un pôle** ne peut engager qu'**une seule équipe**.
  - **24 équipes maximum** pourront être engagées.
  - Les membres d'une équipe jouent **exclusivement** avec celle-ci. **Les joueurs ne pourront pas jouer avec plusieurs équipes**. Seuls les participants inscrits en amont pourront prendre part au tournoi.
  - **Au moins un joueur de chaque sexe devra se trouver en permanence sur le terrain.**

### ORGANISATION GENERALE

- Les équipes engagées sont réparties en 4 poules de 6 équipes.
- Les 3 premières équipes de chaque poule accèdent à la « phase excellence ».
- Les 3 dernières équipes de chaque poule accèdent à la « phase consolante ».
- Les 2 premières équipes de chaque poule accèdent aux ½ finales (excellence et consolante).  
Le 1<sup>er</sup> de chaque poule affrontera le 2<sup>ème</sup> de l'autre poule.
- Les gagnants de chaque ½ finales accèdent à la finale.
- Le gagnant de la finale consolante est désigné vainqueur d'honneur.
- Le gagnant de la finale excellence est désigné vainqueur du tournoi.

La composition des poules se fait par tirage au sort quelques jour avant la date du tournoi.

### COMPETITION

#### Article 1 :

Les matchs de poule donnent lieu à un classement.

Les classements s'effectuent selon la règle suivante :

Match gagné : 3 points

Match nul : 1 points

Match perdu : 0 point

Forfait, perdu par pénalité : 0 point

En cas d'égalité au nombre de points, les équipes seront départagées par :

1. Différences de but
2. Scores entre elles
3. Meilleure attaque
4. Classement fair play



#### **Article 2 :**

En phase finale, en cas de match nul à la fin de temps réglementaire, les équipes disputeront une épreuve de pénaltys.

#### **Article 3 :**

Pour une épreuve de pénaltys, chaque équipe choisira 3 tireurs.

Les tirs se feront à tour de rôle.

Un tirage au sort entre les 2 capitaines sera effectué avant la séance.

L'équipe qui gagne le tirage au sort déterminera le but et si elle débute ou non les tirs.

#### **Article 4 :**

Une équipe est considérée forfait dans les cas suivants :

- Absence sur terrain après 3 appels par les organisateurs.
- Présentation de moins de 6 joueurs en tenue au moment du coup d'envoi.
- Abandon du terrain en cours de partie.

#### **Article 5 :**

En cas de forfait, le score est de : 3 buts pour le vainqueur, 0 but pour le perdant.

#### **Article 6 :**

Tous les cas non prévus dans le présent règlement relèvent de la compétence de la commission en place le jour de la compétition.

#### **Loi VI : Les touches**

On n'utilise pas de juges de touche.

Les touches s'effectuent au pied.

#### **Loi VII : Durée de la partie**

En phase de poule la durée des rencontres est de 2 x 6 minutes.

Pour la phase finale :

- ½ finale : 2 x 8 minutes (mi-temps de 2 minutes)
- Finale : 2 x 10 minutes (mi-temps de 3 minutes)

#### **Loi VIII : Coup d'envoi**

Les deux équipes (capitaines) procèdent au choix du coup d'envoi ou du camp (tirage au sort possible). Possession du ballon pour une équipe en 1<sup>ère</sup> mi-temps, puis pour l'autre en 2<sup>ème</sup> mi-temps.

Les joueurs sont dans chaque camp respectif, l'équipe qui n'a pas le coup d'envoi est à 6 m du ballon.

Le ballon placé au centre du terrain, peut être donné en arrière.

Un but peut être marqué directement.

#### **Loi IX : Ballon en jeu et hors du jeu**

Le ballon ne sera plus en jeu quand il aura ENTièrement franchi les limites du terrain.

Il faut insister sur le fait que les lignes font partie des surfaces qu'elles délimitent (loi I), en

conséquence un ballon se trouvant sur la ligne de but ou la ligne de touche est toujours en jeu.

#### **Loi X : But marqué**





### Loi XIII : Coup franc

Dans le foot à 8, tous les coups francs sont directs, c'est-à-dire qu'un but peut être marqué directement sur tout coup-franc contre l'équipe adverse.

Les joueurs adverses devront se tenir à 6 m du ballon.

### Loi XIV : Pénalty

Le pénalty est accordé pour faute dans la surface de réparation (surface des 11 m)

Le ballon sera placé à une distance de 9 mètres de la ligne de but, en face des buts.

Le joueur doit toucher le ballon en avant et ne pas le rejouer avant qu'il ait été touché par un autre joueur.

Le gardien de but doit rester sur sa ligne de but entre les montants.

Les autres joueurs se tiendront en dehors de la surface des 13 m.

### Loi XV : Touche

Les touches sont jouées au pied, le ballon arrêté, placé à proximité ou au contact de la ligne de touche à l'endroit de la sortie du ballon, joueur adverse à 6 m du ballon.

Un but ne peut être marqué directement sur une touche (si tel est le cas on joue une sortie de but).

### Loi XVI : Sortie de but

Lorsque le ballon est sorti du terrain par la ligne de buts (en dehors des buts) après avoir été touché en dernier par un joueur de l'équipe attaquante, c'est une sortie de but.

Pour la remise en jeu, les joueurs de l'équipe adverse devront se trouver en dehors de la surface des 11 m.

Le joueur de l'équipe qui exécute la remise en jeu peut placer le ballon à terre dans une partie quelconque de la surface (coup de pied de but).

Le gardien peut effectuer cette remise en jeu à la main (jeu rapide) ou jouer lui-même un coup de pied de but.

Dans tous les cas, le ballon n'est pas obligé de sortir de la surface pour être en jeu.

Un but marqué directement n'est pas valable (on remet alors en jeu par une sortie de but).

### Loi XVII : Coup de pied de coin

Le jeu sera repris par coup de pied de coin lorsque le ballon est sorti du terrain par la ligne de buts (en dehors des buts) après avoir été touché en dernier par un joueur de l'équipe défendante.

Pour l'exécution, les joueurs de l'équipe adverse doivent se trouver à 6 m du ballon.